

## Ma vie



J'ai 24 ans, je suis **testeur logiciel informatique, et développeur du jeu vidéo l'Empereur Marchand**.

Je m'intéresse énormément aux jeux vidéo. J'y joue et je les étudie pour apprendre à mieux les faire. Je suis une touche-à-tout autodidacte, qui programme, dessine, peint, anime et écrit. En clair, s'il y a quelque chose que je ne sais pas faire, je vais chercher à apprendre en expérimentant.

# Morgane



## Un conseil pour un collégien



Créer des jeux demande beaucoup de **rigueur** et de **curiosité**. La création de jeu vidéo regroupe de nombreux métiers différents, il est bien de les connaître et expérimenter, avant de se spécialiser dans un domaine.

## Mon entreprise



Je réalise un **jeu vidéo de stratégie et gestion en tant réel** qui se déroule sur une carte du monde interactive, nommée **l'Empereur Marchand**. Vous y incarnez un marchand qui cherche à se faire connaître et dominer les autres marchands par l'utilisation uniquement des **principes du commerce et du transport de marchandise**. L'Empereur Marchand propose une approche **sans combat, non-violente** des jeux de stratégie temps réel.

## Mon métier



Je suis **solo game développeur**, c'est-à-dire que je réalise la totalité du jeu par moi-même. À la base, je suis plutôt **Game Designer**, donc celle qui conçoit l'idée du jeu, planifie et veille à ce qu'il soit réalisé conformément au concept de base. Aujourd'hui, je m'occupe de toute la partie **programmation, graphismes** (2D, 3D, animations), **scénaristique** et **conceptuelle** (Level et Game design) du jeu. Je dois m'assurer que le projet sera fait selon ce qui a été prévu, et dans les temps. Ce que j'aime dans mon métier, c'est **voir l'idée prendre vie** petit à petit, passer de "cubes qui bougent" à **un monde virtuel complet avec lequel les joueurs viennent interagir**.

## Mon environnement de travail



En parallèle de mon travail de testeur logiciel, je travaille chez moi en tant que développeur indépendant. Je consacre au développement du jeu au moins 2 h les jours où je travaille en tant que testeur, et 6 heures par jour le week-end. **J'aménage mes horaires suivant les besoins du développement**. En début de projet, je rédige un document qui **décrit chaque aspect du jeu**. Puis j'établis une liste de choses à faire tous les trois mois et m'impose un quota hebdomadaire. A chaque fois que je termine le développement d'un jeu vidéo, je rédige un bilan pour **analyser** ce qui s'est bien passé ou non, et le

## Mon parcours scolaire



- Bac L spécialité Art Plastique
- Première année Licence Anglais à l'ULCO
- Première année Bachelor Game Design à l'ICAN
- Formation « jeu vidéo » (6 semaines) à l'IEJ Nouvelles Images
- Formation Testeur (3 mois) à Global Knowledge

## Mon parcours professionnel



- Plusieurs emplois en restauration rapide
- Stage développeur recherche et développement chez Augmenteo
- Après la fin de mes études, j'ai réalisé des petits jeux vidéo et participé à une multitude de concours
- Publication du jeu Résonance, (Android)
- Publication du jeu Among The Trees, (Android)

### Mon entreprise



- L'Empereur Marchand
- Jeu vidéo en cours de développement
- Réalisation en solo

### Mon métier



- Définir le concept et planifier la réalisation du jeu
- Réaliser la partie Programmation
- Réaliser les graphismes 2D/3D
- Gérer les scénarios
- Réaliser la documentation
- Gérer la partie design de niveau

### Ma vie



- Activités créatives
- Participation à des concours et challenges
- Jeu vidéo

Morgane



### Mon environnement de travail



- Chez moi, entourée de croquis, recherches et liste des choses à faire
- J'échange avec d'autres développeurs et artistes indépendants du domaine du jeu vidéo, conseil, astuces et encouragements

### Mon parcours scolaire



- Bac L spécialité Art Plastique
- Licence 1 Anglais
- Bachelor 1 Game Design
- Formation « jeu vidéo » - 2 mois
- Formation Testeur - 3 mois
- J'ai choisi de faire de ma passion mon métier



### Un conseil pour un collégien

Créer des jeux demande beaucoup de rigueur et de curiosité.

La création de jeu vidéo regroupe de nombreux métiers différents, il est bien de les connaître et expérimenter, avant de se spécialiser dans un domaine.

### Mon parcours professionnel



- Développeur R&D à Augmenteo
- Réalisation de jeux vidéo sur Android
- Testeur Logiciel à GFI Informatique